

Programa Regular

Carrera: Ingeniería en Informática.

Año: Optativa/Electiva

Curso: Gobierno de IT y Auditoría de SI.

Modalidad de la Asignatura: Teórico-práctica.

Carga horaria semanal: 4 (cuatro) horas.-

Ciclo lectivo: 2018.- **Docente/s:** Ing. Nicolás S. Colanero

Fundamentación: Gobierno de IT y Auditoría de SI es una materia optativa/electiva de la carrera de Ingeniería en Informática.

En la materia los estudiantes adquirirán una visión global, estratégica, amplia y actualizada de los gobiernos de IT y auditoría de SI.

Objetivos: Al finalizar el curso, el estudiante contará con el conocimiento y la experiencia para planificar, organizar, implementar y dirigir auditorías de SI.

Contenidos:

Planificación Gerencial y Organización del área de IT. Gestión de Servicios. Auditoría. Estándares. ISO. COBIT. ITIL.

Unidades temáticas:

Unidad I

Estrategia de la Auditoría de SI. Consultoría en Auditoría de SI. Atributos y competencias de un Consultor en Auditoría de SI.

Unidad II

Gobierno de IT. Areas del conocimiento del Gobierno de IT: alineamiento estratégico, gestión de recursos, gestión de riesgos, medición del rendimiento y oferta de valor. Alineando Objetivos, Riesgos, Regulaciones y Controles.

Unidad III

Guía de Implementación del Gobierno de IT usando COBIT y ITIL. El futuro del Gobierno de IT. Técnicas y herramientas de auditoría asistida por computadora.

Bibliografía:

- Information Technology Governance Institute. www.itgi.org/
- Information Systems Audit and Control Association. www.isaca.org

Propuesta didáctica: Las clases se desarrollarán en el Laboratorio de Informática. Se organizarán en modalidades teórico-prácticas con soporte de presentaciones digitales y prácticas en función de cada clase.

En las clases se presentan los contenidos teóricos y se van resolviendo en forma conjunta ejemplos que ayuden a comprender los nuevos conceptos introducidos.

La formación práctica está basada en la resolución de problemas tipo y de actividades de proyecto y diseño, cuyas resoluciones se realizan principalmente en las computadoras, utilizando aplicaciones de uso en la industria que permitan un contacto directo con las tecnologías actuales.

En cuanto a las actividades de proyecto y diseño, los estudiantes deberán desarrollar un proyecto, que les signifique una aplicación concreta de los conocimientos adquiridos hasta el momento. El trabajo debe estar relacionado con la planificación, organización, implementación y dirección de una auditoría de SI, optimizando el uso de los nuevos conceptos, herramientas y recursos presentados en la asignatura. El proyecto debe incluir un detalle de los problemas encontrados, las formas de solucionarlos, las condiciones de ejecución, formato de los datos de entrada e ideas o sugerencias para realizar una versión mejorada del mismo. La realización de este proyecto permite consolidar la formación práctica del estudiante así como también se lo sitúa en un entorno de trabajo similar al que encontrará en su ámbito laboral.

El material correspondiente a las clases teóricas, así como los documentos de la práctica se encontrarán disponibles a través de un grupo Web al cual los estudiantes tendrán acceso. Este mecanismo también será utilizado para realizar consultas simples.

Actividades extra-áulicas: Se establecerán guías de actividades prácticas para que el estudiante pueda ejercitar, a fin de consolidar los conceptos aprendidos en clase.

Evaluación: La evaluación integradora de las instancias teórico-prácticas se realiza a través de un parcial teórico-práctico en máquina. Además, los estudiantes deberán desarrollar un trabajo final donde se integren los temas vistos en la materia. Las clases son obligatorias ya que implican participación y debate que forman parte de la evaluación.